



Turnierbestimmungen für das Otto- Hammer- Gedächtnisturnier



2024

1. Gespielt wird nach den derzeit gültigen Regeln des DHB und des PfHV (Deckungsvorgaben für den Bereich der Minis bis zur c-Jugend, Penalty statt 7m bei der e-Jugend).
2. Teilnahmeberechtigt sind die Mannschaften der Saison 2024/2025. Vor Beginn des Turniers muss jede Mannschaft einen ausgefüllten Spielerbogen beim jeweiligen Hallenverantwortlichen abgeben. Alle Spieler müssen in Besitz einer gültigen Spielerlaubnis sein, welche der Turnierleitung oder den Schiedsrichtern auf Nachfrage vorgelegt werden muss.
3. Das Meldegeld ist zu dem übermittelten Termin vor dem Turnier auf das genannte Konto zu überweisen.
4. Alle teilnehmenden Mannschaften werden gebeten, eine halbe Stunde vor Turnierbeginn anwesend zu sein und sich bei der Turnierleitung anzumelden. Dort werden sie auch über eventuelle Änderungen des Spielplanes informiert.
5. Jede Mannschaft bringt bitte einen Satz Leibchen oder Wechseltrikots mit. Die erstgenannte Mannschaft auf dem Spielplan stellt den Spielball, hat Anspiel und wechselt bei Bedarf die Trikots (Entscheidung obliegt dem SR).
6. Das Rauchen ist nur außerhalb der Sporthallen im Raucherbereich zulässig. Der Konsum von Cannabis ist auf dem kompletten Turniergelände (incl. Verpflegungsbereich) untersagt. Wir bitten alle Trainer und Betreuer auch die Fans der Mannschaften über diese Regelungen zu informieren.
7. Die Spielzeit und der Spielort der einzelnen Mannschaften sind auf den Spielplänen angegeben. Kurzfristige Änderungen an den Spielplänen sind möglich und werden vor Ort bekannt gegeben.
8. Aufgrund der verkürzten Spielzeit gibt es kein Team-Time-Out und bei 7m ebenfalls kein Time-Out. Die Dauer der Zeitstrafe beträgt 1 Minute.
9. In der Alten Kreissporthalle und in der Ganerbhalle herrscht absolutes Harzverbot. Bei Zuwiderhandeln werden dem Verursacher Folgekosten belastet.



Turnierbestimmungen für das Otto- Hammer- Gedächtnisturnier



2024

10. Bei den Minis und f-Jugenden wird 4+1-Handball gespielt (es werden keine Tore gezählt). Die e-Jugenden spielen 2x 3:3.
11. Kommt ein Spiel durch Verschulden einer Mannschaft nicht zustande, so wird dem Gegner der Sieg mit 2:0 Pkt. und 0:0 Toren zuerkannt.
12. Bei Punktgleichheit in der Tabelle entscheidet zuerst der direkte Vergleich, dann das bessere Torverhältnis und danach die erzielten Tore.
13. Bei Gleichstand in den End- und Platzierungsspielen erfolgt ein 7m Werfen mit 5 Werfern pro Mannschaft. Bei erneutem Gleichstand wird mit einem neuen Werfer pro Mannschaft weiter geworfen, bis ein Sieger feststeht. Die erstgenannte Mannschaft beginnt.
14. Bei Unstimmigkeiten entscheidet allein die Turnierleitung über die weitere Vorgehensweise.